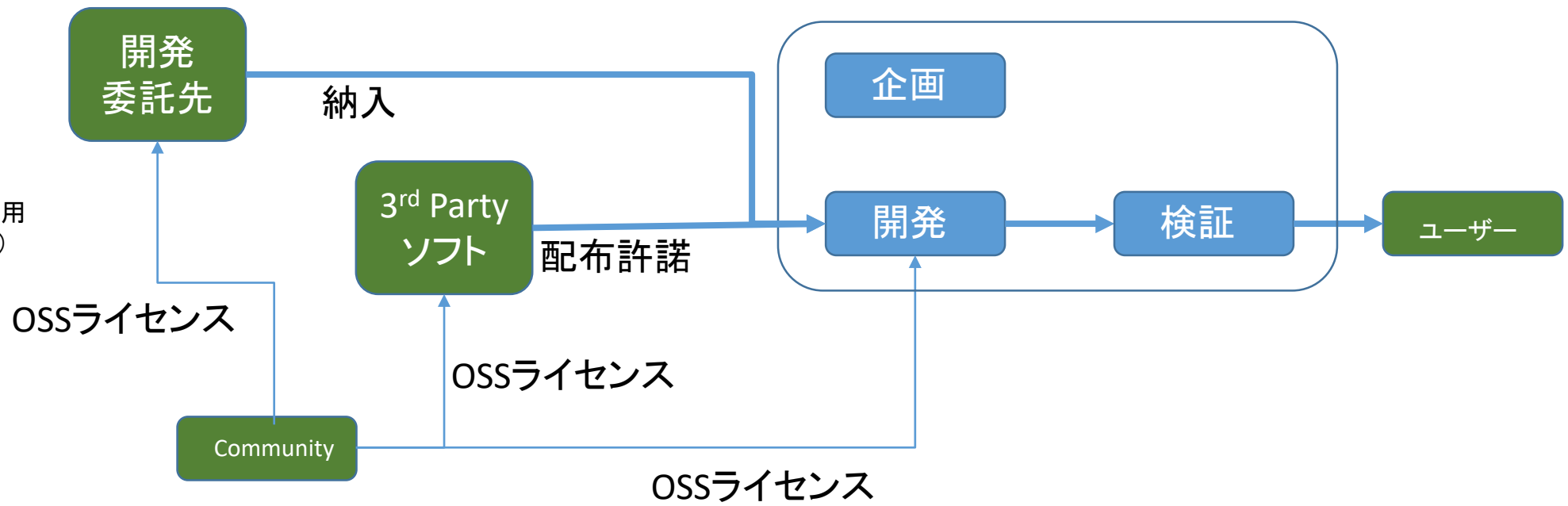
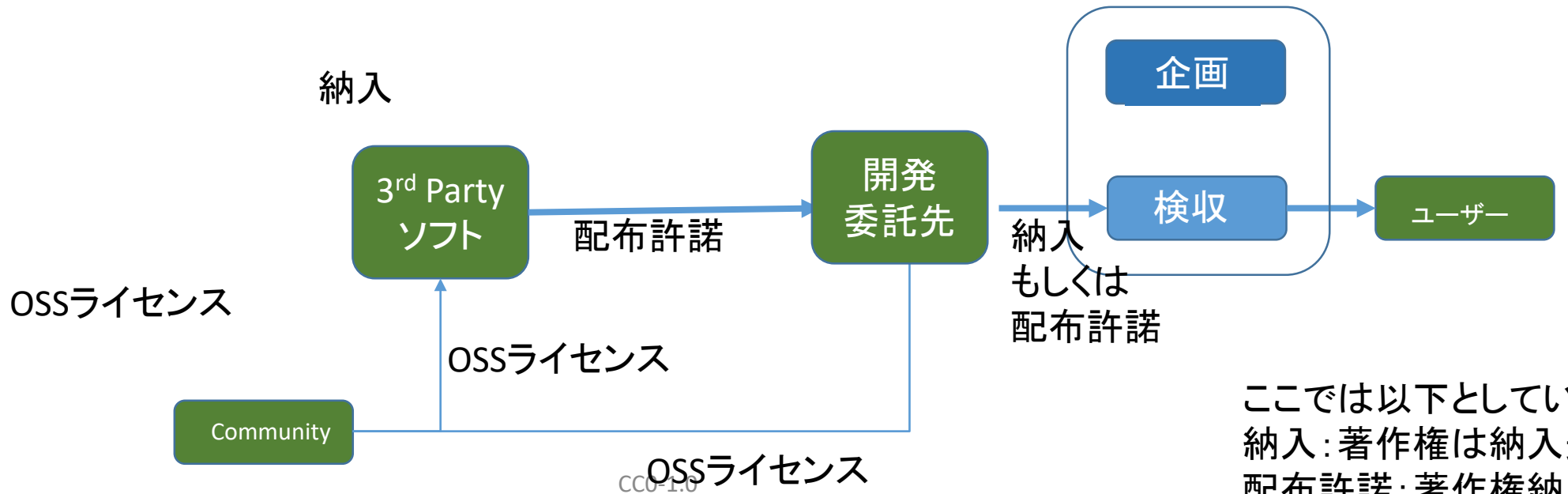


自社開発  
(3rd Partyソフト使用  
+一部業務委託)

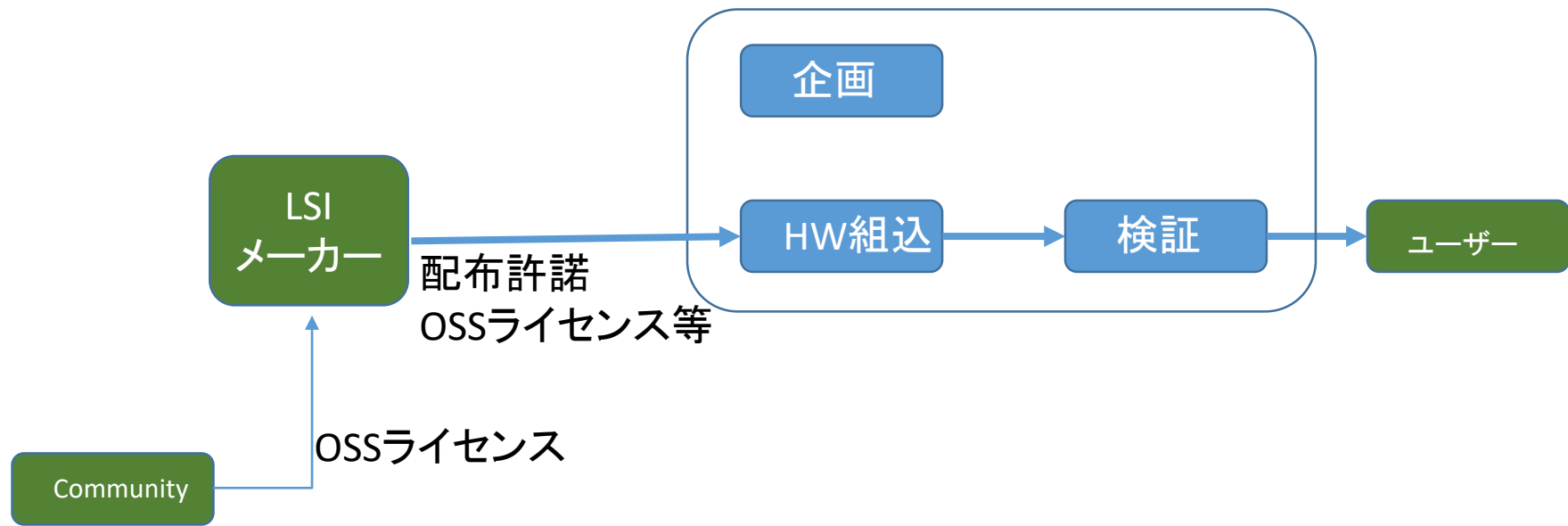


開発委託  
もしくはライセンス

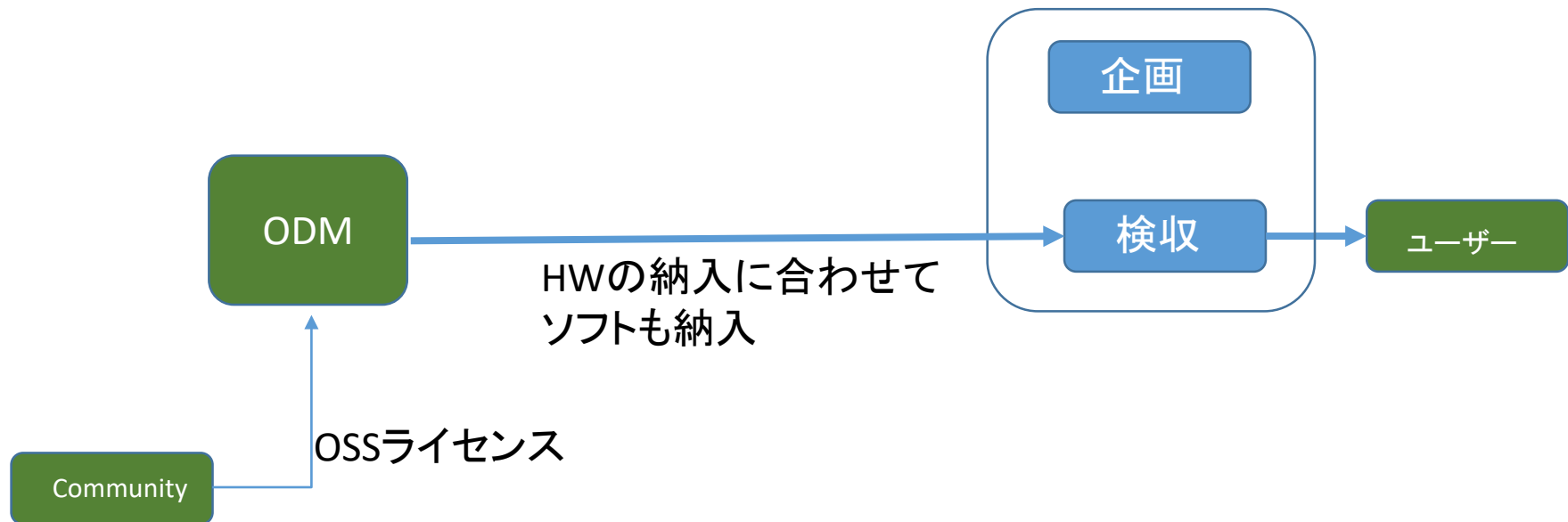


ここでは以下としています。  
納入: 著作権は納入先  
配布許諾: 著作権納入元

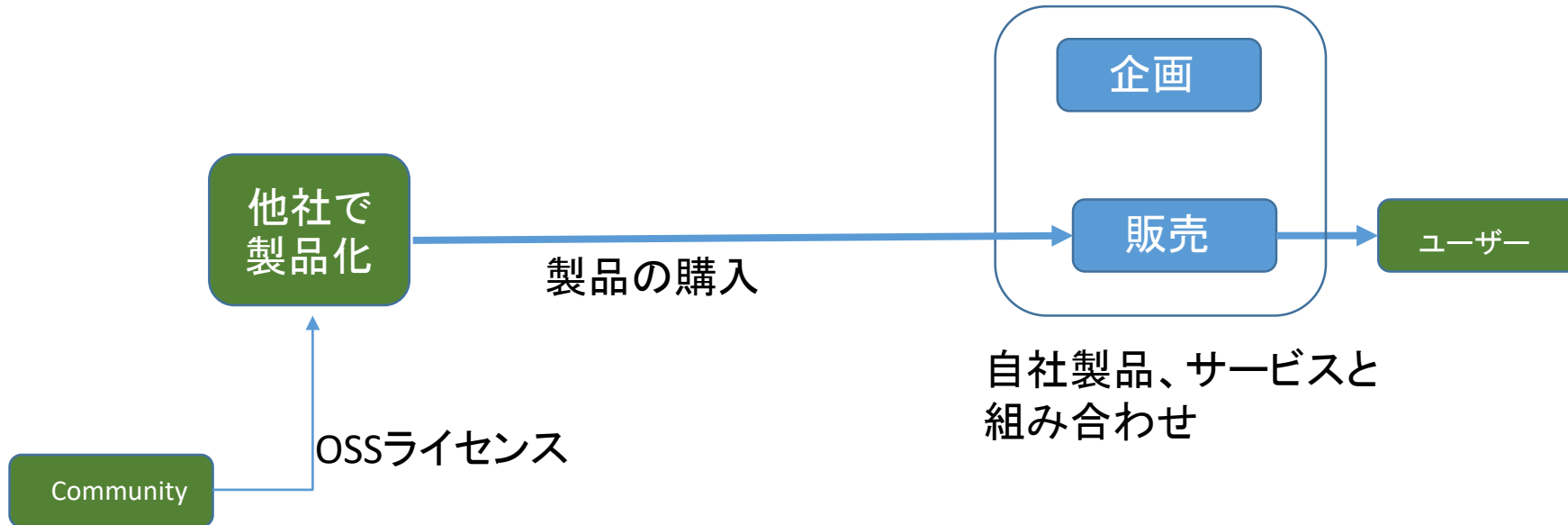
LSIに付属する  
ケース



ハードウェア  
のODMに  
組み込まれて  
いるケース



他社製品



CC0-1.0

CC0-1.0

# 自社開発

(3rd Partyソフト、業務委託ありケース)

契約・ライセンス →

ソフトウェア →

OSS情報  
(使用OSSリスト、ライセンス、著作権情報、開示必要なソース)

業務委託先  
or  
ライセンサー

ソフトリリース窓口は設計、ライセンス窓口などだが、交渉相手は営業

ソフトウェア  
供給者

マネージメント

CS

企画

検証

法務・知財  
契約担当(業務委託、ライセンス契約)  
OSS担当

法務

・EULA上、OSSの扱いを適切に定める。  
EULA

納入/配布許諾

・契約上、OSSの扱いが適切に定められているか?

Proprietary Software (incl. OSS)

Proprietary Software (incl. OSS)

エンド  
ユーザー

使用OSSリスト、ライセンス、著作権情報、  
開示必要なソース

使用OSSリスト、ライセンス、  
著作権情報

ソフトウェア供給者のOSSライセンス対応が課題

・使用可能なOSSライセンスか?  
・そのほか確認

法務・知財  
OSS担当

開示必要なソース

ソース公開  
Web

OSS

OSS

法務・知財  
OSS担当

・使用可能なOSSライセンスか?  
・そのほか確認

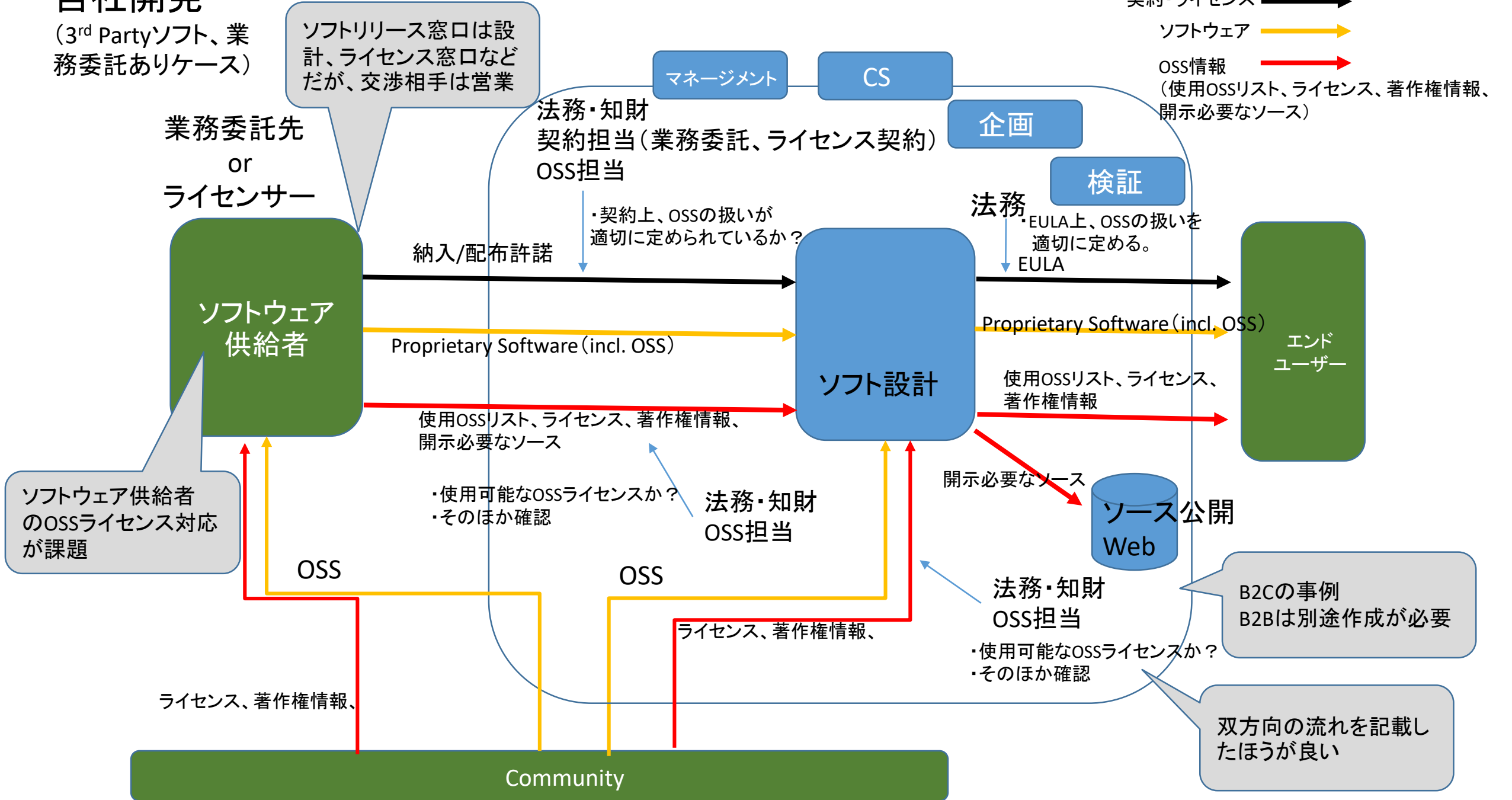
B2Cの事例  
B2Bは別途作成が必要

ライセンス、著作権情報、

ライセンス、著作権情報、

双方向の流れを記載したほうが良い

Community



	必要な知識イメージ	自社内	ソフト供給者向け
役員レベル	OSSとは？ 経営としてのOSSの捉え方 (コミュニティ、リスク)		
ソフト設計		大内さんプロジェクト (Q&A)	上田さんプロジェクト (営業向けリーフレット)
ソフト取扱者 (設計以外)		大内さんプロジェクト (Q&A)	
その他	OSSとは？ OSSと聞いたらここへ相談	大内さんプロジェクト (Q&A)	

10/24 OpenChain JWG Planning SubGroupミーティング議論内容を反映  
 各機能説明追加必要  
 英語訳必要

契約・ライセンス →  
 ソフトウェア →  
 OSS情報  
 (使用OSSリスト、ライセンス、著作権情報、  
 開示必要なソース)

